



Fixit 151 A

Spritz-Spachtelmasse

Anwendung: Fixit 151 A ist ein Decken- und Wandspachtel für den trockenen Innenbereich. Als

Untergründe eignen sich Betonflächen, Grundputze, gisphaltige Bauplatten sowie tragfähige Dispersionsanstriche. Bei stark saugenden Untergründen muss vorgängig Fixit 491 Tiefgrund

lösemittelfrei aufgetragen werden.

Eigenschaften: • Glatte und feste Oberfläche

- · Sehr gut schleifbar
- · Eimer und Foliensack
- · Gebrauchsfertig
- ECO-zertifiziert
- Bestens geeignet zum Nachschleifen
- · Feste Oberfläche

Verarbeitung:















Technische Daten:		
Verpackungsart		
Einheit pro Palette	40 EH/Pal.	33 EH/Pal.
Menge pro Einheit	25 kg/EH	
Verbrauch	ca. 1,7 kg/m²/mm	
Schichtdicke	max. 1 - 2 mm in einem Arbeitsgang	
Inhalt	ca. 15 I/EH	

Zusammensetzung: • Bindemittel: Copolymerisat-Dispersion

· Zuschlagstoffe: mineralische Füllstoffe

Grundlagen: Es gelten die allgemeinen Regeln der Baukunde, die jeweils gültigen Merkblätter des

Schweizerischen Maler- und Gipserunternehmer-Verbandes SMGV, die Norm SIA 242 «Verputz-

und Trockenbauarbeiten» sowie die Angaben in diesem Technischen Merkblatt.

Verarbeitung: Das Material wird vollflächig mit einem geeigneten Spritzgerät aufgetragen und anschliessend

mit einer Traufel oder Stielspachtel gleichmässig verteilt. Je nach Untergrund sind mehrere Auftragsschichten erforderlich. Bei dickeren Auftragsschichten, niedriger Temperatur und hoher

Luftfeuchtigkeit erhöht sich die jeweilige Trocknungszeit.

Nachbehandlung: Nach der Trocknung kann bei Bedarf die Oberfläche geschliffen werden. Die Trocknungszeit

beträgt ca. 12 Stunden pro mm bei einer Temperatur von +20 °C und einer relativen

Luftfeuchtigkeit von 55-65 %.

Lagerung: Im ungeöffneten Originalgebinde vor Frost, Hitze und direkter Sonneneinstrahlung geschützt

mindestens 12 Monate lagerfähig.

Zertifikate:



Besondere Hinweise:

Nicht unter +5 °C und über +30 °C (Luft und Untergrund) verarbeiten. Bei Betonuntergründen darf die Restfeuchtigkeit nicht mehr als 3 Massen-% betragen.